

MODELOWANIE UKŁADÓW ŚWIETLNO-OPTYCZNYCH

REGULAMIN LABORATORIUM

I. PRZEPISY PORZĄDKOWE

1. Na zajęcia należy zgłaszać się punktualnie. Osoby, które spóźnią się więcej niż 15 minut - nie będą dopuszczone do zajęć.
2. Osoby, które mają 3 nieobecności nieusprawiedliwione zostają skreślone z listy laboratoryjnej.
3. W przypadku nieobecności usprawiedliwionej zwolnieniem lekarskim, zajęcia należy odrobić z inną grupą, po uprzednim uzgodnieniu z prowadzącym zajęcia.
4. W przypadkach losowych dopuszcza się wyjątkowo inną formę zaliczania zajęć, po uprzednim uzgodnieniu z koordynatorem przedmiotu.
5. W czasie zajęć zabrania się uruchamiania innych programów, otwierania i kopiowania innych folderów, plików niż te, które są związane z zajęciami. Zabrania się używania pamięci zewnętrznych.

II. REGULAMIN REALIZACJI ZAJĘĆ

1. Studenci na zajęciach korzystają z programu Photopia, przy pomocy którego realizują zagadnienia wymienione w instrukcji do ćwiczeń, dostępnej na stronie domowej prowadzącego.
2. Studenci realizują program ćwiczeń zgodnie z instrukcją i wskazówkami prowadzącego zajęcia. Pod koniec zajęć kopiują pliki z wynikami obliczeń potrzebnymi do wykonania sprawozdania i przesyłają na swój adres.
3. Sprawozdanie w formie elektronicznej należy przesłać pocztą elektroniczną prowadzącemu zajęcia do czasu następnych zajęć.
4. W sprawozdaniu należy zamieścić: datę wykonania ćwiczenia, informacje identyfikacyjne (nazwisko i imię, nr grupy), tytuł ćwiczenia, dane źródła światła, dane projektowanego układu optycznego (założenia projektowe), widok przedstawiający geometrię układu, wyniki obliczeń fotometrycznych (krzywa światłości, rozkład natężenia oświetlenia, itp.), wnioski.

III. REGULAMIN ZALICZENIA LABORATORIUM

Do zaliczenia laboratorium jest wymagane:

- wykonanie przewidzianych zajęć laboratoryjnych;
- oddanie poprawnych sprawozdań z wykonywanych zajęć;
- zaliczenie z pozytywną oceną kolokwium/projektu

Na ocenę z laboratorium składają się średnie ocen z zaliczenia z każdej serii ćwiczeń.

IV. PROGRAM ZAJĘĆ

1. Zajęcia organizacyjne.
2. Wprowadzenie do programu Photopia.
3. Projektowanie odbłyśników obrotowo symetrycznych.
4. Projektowanie odbłyśników liniowych.
5. Projektowanie odbłyśników asymetrycznych.
6. Projektowanie odbłyśników dla źródeł LED.
7. Projektowanie soczewek.
8. Projektowanie soczewek liniowych.
9. Projektowanie soczewek asymetrycznych.
10. Zaliczenie.